

## Ćwiczenie 7

# PHP – dynamiczne strony WWW – cz.2

Czas trwania: 90 min.

Zadania do wykonania:

**1. W oparciu o instrukcję przećwiczyć kilka przykładów zastosowania języka PHP.**

(Czas trwania: ok. 45 min.)

W instrukcji zamieszczono przykładowe sposoby implementacji skryptów języka PHP. Instrukcja ma na celu zapoznać studenta ze specyfiką pisania skryptów obsługi.

**2. Na podstawie przeprowadzonych ćwiczeń wykonać obsługę procesu rejestracji sesji oraz współpracy z bazą danych na przykładzie rejestracji i logowania danych klienta w bazie serwisu oraz utworzenie sesji.**

(Czas trwania: ok. 45 min.)

Samodzielnie wykonać skrypt obsługi postępując się plikiem formularza z ćwiczenia nr 2 oraz metodami z ćwiczenia nr 5.

**Wynikiem końcowym ćwiczeń jest utworzenie scenariusza obsługi rejestracji ze współpracą z bazą danych serwisu.**

### Objaśnienia

PHP – jest językiem dynamicznych stron WWW. Tworzone skrypty pozwalają na współpracę zarówno z kodem HTML, CSS, JavaScript jak i SQL. Współpraca skryptów z bazą danych MySQL skutkuje bogatym zapleczem informacyjnym dostępnym w ramach budowanego serwisu internetowego.

### Ćwiczenia praktyczne

1. Utworzyć w katalogu `/var/www/html` plik o nazwie `funkcje.php`. Wyedytować plik w edytorze gEdit a następnie uzupełnić o sygnaturkę PHP (`<?php ... ?>`) i wprowadzić poniższy kod:

```
function formlogin()
{
    echo '
        <form action="index.php?akcja=log" method="post">
            Użytkownik: <input type="text" name="user" />
            Hasło: <input type="password" name="password"
        />
            <input type="submit" value="zaloguj" />
        </form>
    ';
}
```

```
}
```

**efekt: powstanie pliku w którym znajdować się będą funkcje jako kod wielokrotnie wykorzystywany w serwisie. Do działania funkcji potrzebne jest jeszcze ich wywołanie – następny punkt**

2. Przeanalizować poniższy kod i dodać go do nowo utworzonego pliku *index.php* jako obsługę zdarzeń:

```
<?php
include("funkcje.php"); // jest to funkcja, dołączająca
pli z funkcjami
$akcja=$_GET['akcja']; // zmienna $akcja przyjmuje
wartość zmiennych przesłanych metodą GET z formularza
switch($akcja) //przełącznik
{

default: // działanie domyślne - czyli formularz
logowania
formlogin();
}
?>
```

**efekt: utworzenie pliku *index.php* w którym występuje wywołanie funkcji *formlogin()*. Po wywołaniu pliku w przeglądarce klienta powinien ukazać się prosty formularz logowania złożony z dwóch pól oraz przycisku wyzwalacza**

3. Przeanalizować poniższy kod i dodać go do pliku *funkcje.php* jako dodatkowa zawartość. Jest to opis nowej funkcji autoryzacyjnej, która analizuje dane z formularza logowania i decyduje o wyniku logowania (prawda/fałsz)

```
function autoryzacja($user,$password)
{
$adminuser = 'jozio'; //definicja fraz logowania
$adminpassword = 'kowal';
if ($user != $adminuser || $password != $adminpassword)
return false;
else
return true;
}
```

**efekt: dopisanie do listy funkcji serwisu kolejnej, obsługującej autoryzację**

4. Przeanalizować poniższy kod a następnie wprowadzić go jako element przełącznika *Switch* w pliku *index.php*, obsługującego zmienną *\$akcja*. Kod jest wywołaniem funkcji autoryzacji i obsługą tego procesu

```
case("log"):
$user=$_POST['user']; //pobranie zmiennych z formularza
$password=$_POST['password'];
```

```
if (autoryzacja($user,$password)) echo "zalogowany";  
else echo "brak logowania";  
break;
```

**efekt: ponownie przeprowadzić autoryzację wywołując za pomocą przeglądarki plik index.php i uzupełniając pola formularza. Efektem autoryzacji będzie komentarz, informujący o poprawności autoryzacji lub jej braku**

5. Zmienne sesji ustala się w celu zainicjowania sesji po procesie logowania tak, by łatwo było skontrolować w strefie zastrzeżonej serwisu czy klient przeszedł proces logowania czy nie.  
Rejestracja sesji, odbywa się w momencie powołania do życia zmiennych sesji, które często przyjmują wartości przydatne w czasie pracy serwisu jak np. nazwa użytkownika, jego status, itp. Ze względu na bezpieczeństwo serwisu nie zaleca się dołączania jako zmiennej sesyjnej frazy hasła.  
Do funkcji *autoryzacja()* po instrukcji else wprowadzić następujący kod rejestrujący zmienne sesyjne
  
- 6.